

Freie E-Dartliga

Berlin

Spiel- und Wettkampffregeln

1. Allgemeine Regeln

1.1

- Zum Ligabetrieb sind alle herkömmlichen Dartautomaten, außer American-Dart Geräte, zugelassen.

1.2

- Das Gewicht des Darts darf nicht mehr als 18 Gramm betragen und darf eine Länge von 17,5 cm nicht überschreiten.

1.3

- Der Automat hat grundsätzlich Recht. Ausnahme: Die Teamkapitäne regeln nach Absprache.

1.4

- Der Wurfabstand kann 2,37 m sowie 2,44 m betragen. Es müssen beide Abwurflinien markiert sein. Rollstuhlspieler berühren mit einem Rad die Linie.

1.5

- Sind 2 Automaten vorhanden, muss an beiden auch gespielt werden.

1.6

- **Beide Automaten sollen in der Reihenfolge bespielt werden, wie sie frei werden.**

1.7

- Das Steckgeld muss 0,50 € pro Leg pro Spieler betragen.

1.8

- Spielmodus:

Alle C-Ligen der Freien E-Dartliga Berlin spielen 301 S.O. best of 3 Legs.

Alle B-Ligen der Freien E-Dartliga Berlin spielen 301 M.O. best of 3 Legs.

Alle A-Ligen der Freien E-Dartliga Berlin spielen 501 M.O. best of 3 Legs.

Die Regional-Liga der Freien E-Dartliga Berlin spielt 501 D.O. best of 3 Legs.

1.9.

- Teams, die den Wunsch haben, höherklassig zu spielen, als die Ligaleitung sie einstuft, steht dieses frei.
- Besteht ein neues Team aus über 10% Stadt-, A- oder B-Ligaspielern, behält sich die Ligaleitung vor, dieses Team einzustufen.

1.91

- Die Spielwoche zählt von Montag bis Sonntag.

1.92

- Die Heimmannschaft muss den Spieltermin mit der Gastmannschaft absprechen und hat mindestens zwei Spieltermine anzubieten. Spielverlegungen sind möglich, müssen aber der Ligaleitung sofort mitgeteilt werden. Verlegt werden darf, bis auf die letzten 2 Spieltage, jeder Spieltag. Jedoch ist es jedem Team nur gestattet 2 Spieltage in der Hin- sowie in der Rückrunde zu verlegen, da es sonst zu Terminschwierigkeiten kommen kann und außerdem eine Verzerrung des Ligaablaufes und der aktuellen Tabelle zur Folge hat.
- **Verlegte Spiele müssen innerhalb von 2 Wochen gespielt werden.** Werden sich die beiden Teams, zwecks Spieltermin, nicht einig, legt die Ligaleitung einen Spieltermin fest.
- Ein vereinbartes Spiel muss 24 Stunden vor Spielbeginn abgesagt werden. Später abgesagte Termine gelten als verloren. **Damit eine Terminabsage gelten soll, muss die Ligaleitung ebenfalls 24 Stunden vor Spielbeginn per Telefon, Anrufbeantworter oder per Fax in Kenntnis gesetzt werden.**
- Der Spieltermin muss bis spätestens Samstag 24.00 Uhr vor der kommenden Spielwoche vereinbart werden, damit die Kapitäne ihren Spielern rechtzeitig Bescheid geben können. Sollte sich die Heimmannschaft bis zum oben genannten Termin nicht gemeldet haben, ist die Gastmannschaft verpflichtet, sofort die Ligaleitung davon in Kenntnis zu setzen. Oder sollte die Gastmannschaft nicht zu erreichen sein, ist die Heimmannschaft verpflichtet, sofort die Ligaleitung davon in Kenntnis zu setzen (bis spätestens Samstag 20.00 Uhr). Die Ligaleitung entscheidet dann über den weiteren Verlauf.
- **Bei Nichteinhaltung dieser Regel, gilt dieses Spiel als verloren.**

2.Spielvoraussetzungen

2.0

- **Jedes Team ist verpflichtet ihre gemeldeten Spieler wahrheitsgemäß in die ihnen zustehende Spiel-Klasse (Regional-, A-, B-, C-Liga) zu melden. Die Ligaleitung behält sich die Einstufung vor. Sollten Spieler oder Teams in anderen Dart-Ligen, in Bezirks/Stadt/A/B-Ligen, spielen, so muss die jeweilige Mannschaft auch in der FEDL dort anmelden. Sollten Vergehen gegen diese Regel im nach hinein festgestellt werden, droht dem Team oder Spieler der Ausschluss vom Ligaspielbetrieb. Alle Spiele werden zu Null gewertet, die Highlightwertung wird gestrichen.**

- **Jedes Team, das in der FEDL anmeldet, erkennt diese Regel ausnahmslos an.**

2.1

- Spielberechtigt sind nur Teams, die das Startgeld vor Ligabeginn gezahlt haben. Das Startgeld muss zusammen mit der Anmeldung des Teams entrichtet werden. Abgabeschluss für die Anmeldung für die erste Saison ist der 28.02 des zutreffenden Jahres. Abgabeschluss für die Anmeldung für die zweite Saison ist der 31.08 des zutreffenden Jahres.

2.2

- Es gelten die jeweiligen mit Beginn der Saison ausgeschriebenen Sportförderpreise. Die Auszahlung erfolgt zur Abschlussfeier der abgelaufenen Saison. Alle Teams werden ca. 4 Wochen vor dem Termin der Abschlussfeier schriftlich benachrichtigt. Nicht abgeholte Preisgelder und Pokale werden bis 4 Wochen nach der Abschlussfeier bereitgehalten. Danach verfällt der Anspruch darauf. Das verfallene Preisgeld wird dem Pool für besondere Leistungen zugeteilt.

2.3

- Eine Mannschaft besteht aus mindestens 4 Spielern. Eine Beschränkung für gemeldete Spieler gibt es nicht.

2.4

- Eine Mannschaft muss mit mindestens 3 Spielern zum Spiel antreten.

2.5

- Eine Mannschaft muss mindestens 30 Minuten auf die Gast- bzw. Heimmannschaft am Spieltag warten.

2.6

- Es sind nur Spieler spielberechtigt, die einen Pass der Freien E-Dartliga Berlin vorlegen können. Die Passkontrolle obliegt den Kapitänen.
- Nachgemeldete Spieler sind sofort nach der Abgabe der Meldung spielberechtigt, sofern sie bereits eine Passnummer von der Ligaleitung zugeteilt bekommen haben. Diese kann telefonisch oder zu den Sprechzeiten erteilt werden.
- Nachmeldungen sind bis zum letzten Spieltag der Hinrunde möglich.
- Kann ein Spieler seinen Spielerpass nicht vorlegen (Passnummer vorhanden aber Pass vergessen oder noch im Ligabüro), muss er sich durch einen anderen Lichtbildausweis identifizieren. Die Passkontrolle, oder eine Beanstandung, erfolgt durch die Kapitäne oder dessen Stellvertreter. Kann sich ein Spieler nicht ausweisen, ist er nicht spielberechtigt und darf nicht eingesetzt werden.

2.7

- Setzt eine Mannschaft Spieler ohne gültigen Spielerpass und Nachmeldung ein, so werden die gewonnen Spiele des Betroffenen als verloren gewertet.

2.8

- Wenn ein Spieler das Team wechselt, so darf er nur in ein Team wechseln, dass **eine Spielklasse** tiefer spielt, nach oben offen. Z.B., er spielte in der A-Liga, so darf er höchstens in der B-Liga spielen, aber nicht in der C-Liga.
- Wechselt ein Spieler zur Rückrunde in ein neues Team, ist er erst am ersten Tag der Rückrunde der jeweiligen Liga, z.B. bei 9/10 Teams pro Liga der 10. Spieltag und bei 11/12 Teams pro Liga der 12. Spieltag, spielberechtigt.

2.9

- Sonderregelung: Spieler, deren Team, während der Hinrunde den Spielbetrieb einstellt, sind nicht gesperrt, wenn sie sich einem neuen Team anschließen. Sie sind sofort spielberechtigt.
- Bei Nichteinhaltung dieser Regel, werden die gewonnen Spiele des Betroffenen als verloren gewertet und eine 14tägige Sperre verhängt.

3. Spielverlauf

3.1

- Die Dartautomaten sind für das Gastteam 15 Minuten vor Spielbeginn reserviert.
- Ist ein Team 31 Minuten nach dem offiziellen Beginn nicht erschienen, so hat das Team das Spiel verloren. Höhere Gewalt ausgenommen.
- Der Spielbogen muss vor Spielbeginn ausgefüllt werden. Ausnahme: Auswechselspieler können jederzeit nachgetragen werden, müssen aber dem gegnerischen Teamkapitän angesagt werden.
- Die Gastmannschaft stellt grundsätzlich zuerst ihr Team auf. Die Heimmannschaft hat das Recht offen gegen zu stellen.

3.2

- Wenn zwischen den Mannschaften keine bestimmte Zeit vereinbart wurde, beginnt das Spiel spätestens um 20.00 Uhr.
- Die Heimmannschaft beginnt immer das erste Leg. Das zweite Leg fängt die Gastmannschaft an. Beim Stande von 1:1 wird das dritte Leg ausgebullt.
- Pro Spieltag dürfen maximal 2 Spieler eingewechselt werden. Die Einwechslung muss dem Kapitän der gegnerischen Mannschaft rechtzeitig angezeigt werden. Die Einwechslung kann nur zu Beginn eines neuen Spielblock erfolgen – auch vor den Doppeln. Ausgewechselte Spieler dürfen nicht wieder eingewechselt werden.

- Drückt ein Spieler sich selbst Punkte ein, so hat er das Leg verloren.
- Drückt ein Spieler dem Gegner, dessen Punktzahl geringer als 61 ist, Punkte ein, so hat er das Leg ebenfalls verloren.
- Fällt ein Dart hinter die Abwurflinie, gilt er als nicht geworfen. Es sei denn, der Dart wurde deutlich sichtbar in Richtung Automat geworfen.

3.3

- **Für den ordentlichen Spielverlauf sowie für den Aufruf der Spielpaarungen ist die Heimmannschaft verantwortlich.** Sollte es zu Fehlern kommen, wird die jeweilige Spielpaarung erneut aufgerufen und gespielt. Dass dafür notwendige Steckgeld zahlt die Heimmannschaft.

4.Spielende

4.1

- Nach der letzten Spielpaarung müssen die jeweiligen Kapitäne den Spielbogen kontrollieren – Sets, Legs und Highlights – und mit ihrer Unterschrift die Richtigkeit bestätigen.

4.2

- Die Heimmannschaft hat das Spielergebnis sofort nach Spielende telefonisch im Ligabüro anzusagen und den Spielbogen per Fax zu senden. (Bitte bis spätestens Sonntag 24.00 Uhr)

4.3

- Wird ein Ergebnis nicht durchgesagt, gibt es beim ersten Mal eine Verwarnung. Im Wiederholungsfall wird eine Strafe in Höhe von 10 € angesetzt. (Es können sonst keine Tabellen pünktlich erscheinen) Die Straf gelder werden von den Preisgeldern abgezogen und fließen in den Sonderpool für Bestleistungen.

4.4

- Spielformulare sind bis spätestens eine Woche nach dem Spieltag an das Ligabüro zu schicken. Trifft ein Spielformular zu spät oder gar nicht ein, gilt das Spiel für die Heimmannschaft als verloren.

4.5

- Es sind nur Spielbögen gültig, die vor der Saison ausgegeben worden sind.

4.6

- Spielbögen aus der vergangenen Saison dürfen nicht benutzt werden, es sei denn, der Spielbogen wurde deutlich erkennbar mit der eingestuften Liga beschriftet, da es sonst zu Komplikationen in der Auswertung kommen kann. Sollte dies doch der Fall sein, wird das Spielergebnis und der Spielbogen

nicht gewertet, z.B. Ein Team spielt in der C1-Liga und benutzt einen C3-Ligaspielbogen, so ist dieser nicht gültig.

4.7

- Auf dem Spielbogen muss die Passnummer eines jeden Spielers eingetragen werden. Dies gilt auch für die Auswechselspieler. Wir möchte einen fairen Wettkampf gewährleisten und bitten alle Teamkapitäne darauf zu achten, dass die Passnummern eingetragen werden. Tipp: Der Kapitän sollte sich vor Ligabeginn, die Passnummern seiner Spieler notieren.

5. Nichtantritt

5.1

- Tritt eine Mannschaft mit weniger als 3 Spielern oder gar nicht an, so hat sie das Spiel mit 0:2 Punkten, 0:18 Sets, 0:36 Legs verloren. **Ausserdem wird am Saison-Ende für den Nichtantritt ein weiterer Plus-Punkt abgezogen.**

5.2

- Tritt eine Mannschaft zwei Mal nicht an, so wird sie vom Ligabetrieb ausgeschlossen. Alle Spiele werden zu Null gewertet. Die geworfenen Highlights bleiben in der Wertung. Die Einzelwertung bleibt davon unberührt. Das eingezahlte Startgeld verfällt. Es besteht kein Anspruch auf einen Pokal.

6. Auf-und Abstiegsregelung

6.1

- Der Erste und Zweite einer jeden Staffel, **außer Regional-Liga**, ist direkter Aufsteiger in die nächsthöhere Spielklasse.

6.2

- Um den **Meistertitel der Regional-Liga** spielen der Erstplatzierte gegen den Viertplatzierten und der Zweitplatzierte gegen den Drittplatzierten der Vorrunde best of 3 Spiele. Der jeweilige Sieger steht im Finale und spielt wieder best of 3 Spiele um den Meistertitel. Das besser platzierte Team in der Vorrunde, hat im Halbfinale bzw. Finale im ersten Spiel Heimrecht.

6.3

- Änderungen der Auf- und Abstiegsregelung sind der Ligaleitung vorbehalten.

8. Ladyliga

- Die Ladyliga wird eingerichtet, wenn 8 Damenteam gemeldet haben.

- Bei den Damenmannschaften müssen mindestens 4 Damen gemeldet sein.
- Damenteam dürfen maximal 2 Männer pro Ligaspiel inklusive Auswechslung einsetzen.
- Die Teams der Lady-Liga spielen nicht um den Aufstieg, sondern ermitteln ihren Meister selbst. Dieser wird wie in der Stadtliga, im Play-off Modus mit den ersten vier Mannschaften der Vorrunde ausgespielt.

9. Streitfragen

- In Streitfragen jeglicher Art, welche den Ligabetrieb betreffen, tritt ein Ligaausschuss zusammen. Dieser besteht aus der Ligaleitung und drei oder mehr Kapitänen anderer Teams. Bei der Auswahl entscheidet das Los. Ein Einspruchsrecht gegen diese Entscheidung des Ligaausschusses besteht nicht.

(Stand 22.10.2014)

Diese Regeln sind für alle gemeldeten Teams gültig und werden mit der Meldung automatisch ausnahmslos anerkannt.

Bei Fragen und Unklarheiten:

- Telefon 030/69 81 59 29
- Funk 0163/741 00 34
- Anrufbeantworter 030/69 81 59 31
- Fax 030/69 81 59 32
- E-Mail info@fedl.de
- Internet www.fedl.de